

**Положение  
о командной олимпиаде школьников по программированию в рамках  
Дней науки в НовГУ им. Ярослава Мудрого**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения командной олимпиады среди обучающихся образовательных учреждений (школ, лицеев, гимназий), расположенных на территории Новгородской области по программированию (далее - олимпиада), порядок участия и определение победителей.

1.2. Основными задачами олимпиады являются:

развитие интереса к программированию у учащихся и самореализация их творческих способностей в области программирования;

подготовка школьников к муниципальному этапу Всероссийской олимпиады по информатике и областному этапу Всероссийской командной олимпиады школьников по программированию.

1.3. Организаторы олимпиады:

Новгородский Государственный Университет им. Ярослава Мудрого;

Центр дополнительного образования «Городская компьютерная школа» при МАОУ «Гимназия «Эврика»;

Новгородская лаборатория Института системного программирования Российской академии наук.

**2. Порядок организации и сроки проведения олимпиады**

2.1. Для участия в олимпиаде необходимо зарегистрироваться на сайте «Городской компьютерной школы» при МАОУ «Гимназия «Эврика» по ссылке [https://docs.google.com/forms/d/1Og386L7R5q6FJbJPsmuMLBmhsnQV6a\\_RyMmrJxxQyU0/viewform](https://docs.google.com/forms/d/1Og386L7R5q6FJbJPsmuMLBmhsnQV6a_RyMmrJxxQyU0/viewform). Возможна замена учащегося по болезни на другого учащегося при предоставлении соответствующих документов (согласие на обработку персональных данных). Замена осуществляется с письменного заявления руководителя или членов команды не позднее чем за пол часа до начала основного тура олимпиады.

2.2. Олимпиада проводится 18 апреля 2015 года по адресу ул. Лазаревская, 11 (бизнес-инкубатор НовГУ).

2.3. Олимпиада проводится в два тура 18 апреля 2015 года:

2.3.1. Пробный тур – с 14.15 до 14.45 ч.

Тур организуется для тестирования оборудования и программного обеспечения предоставляемого участникам. Участие команды в туре не обязательно (по предварительной договоренности с организаторами).

2.3.2. Основной тур – с 15.00 до 20.00 ч.

Главным результатом команды является число решенных ею задач. При равенстве количества решенных задач выше в рейтинге оказывается классифицирована та команда, у которой меньше суммарное штрафное время. Штрафное время вычисляется следующим образом: для решенных задач штрафное время представляет собой время в минутах, прошедшее с начала тура до сдачи задачи, плюс 20 штрафных минут за каждую неудачную попытку сдать задачу. За нерешенные задачи штрафное время не начисляется.

**3. Порядок участия в олимпиаде.**

3.1. Команда состоит из **трех человек**. Допускается участие в одной команде обучающихся из различных учебных учреждений.

3.2. Заявки принимаются до **17 апреля 2015** года в электронной форме.

3.3. К олимпиаде допускаются команды, участники которой дали согласие на обработку персональных данных.

#### **4. Порядок проведения и обеспечение олимпиады**

4.1. Для решения будут предложены 6 - 11 задач на 5 часов (основной тур). В непредвиденных ситуациях жюри имеет право продлить соревнования.

4.2. Во время олимпиады команда использует **один** персональный компьютер, который участники приносят с собой. Компьютер должен иметь WiFi-адаптер для подключения к компьютерной сети. Любые действия, преследующие своей целью нарушить функционирование всей системы, караются дисквалификацией команды-нарушителя. В течение тура соревнований запрещено использование мобильных телефонов и иных средств связи в том числе имеющихся в компьютере для выхода в Интернет или общения с другими командами.

4.3. Участники могут пользоваться чистой бумагой, бумажными записями, литературой и письменными принадлежностями, можно использовать стандартную клавиатуру и мышь. Во время соревнований участники могут обращаться только с членами своей команды и представителями жюри и оргкомитета.

4.4. В решении задач отправляемой для проверки на сервер **запрещается**:

- работать с любыми файлами;
- работать с подкаталогами;
- использовать сетевые средства;
- предпринимать любые действия, которые могут нарушить работу программного обеспечения.

4.5. Во время олимпиады команда использует один персональный компьютер с установленным программным обеспечением:

Free Pascal 2.x.x или MS Visual C/C++ не ниже версии 2008.

Использование других систем программирования согласовывается с организаторами.

4.6. Каждая команда имеет право во время состязания отпечатать на принтере заранее оговоренное число страниц.

#### **5. Оценивание работ жюри**

5.1. Участники посылают в жюри один файл с исходным текстом программы на языке Pascal или C++. Решение проверяется в реальном времени, участники могут видеть результат его проверки. Предоставляется следующая информация:

- текущее состояние всех команд (занимаемое место, количество решенных задач, количество попыток, штрафное время) – в виде таблицы;
- информацию о последней успешной попытке сдачи решения;
- статистику попыток по каждой задаче;
- текущее время сервера
- информацию о результате тестирования собственной задачи (номер не пройденного теста или сообщение о том, что решение принято).

После исправления решение можно сдать повторно.

5.2. Решение задачи проверяется на наборе тестов, который недоступен участникам и является одинаковым для всех. Решение засчитывается в том случае, если оно верно работает на всех тестах. Тестирование производится автоматически, поэтому необходимо строго соблюдать формат ввода - вывода. Входные данные всегда корректны и удовлетворяют ограничениям задачи (если в условиях задачи не оговорено обратное). Время выполнения и использование памяти не должно превышать указанных в условии максимальных пределов. За нарушение правил соревнований команда может быть дисквалифицирована.

5.3. Во время соревнований участники могут посылать в жюри вопросы по условиям задач. Вопрос должен быть сформулирован в таком виде, что предполагать ответ в форме "Да" или "Нет".

Если жюри согласно, что в условии задачи присутствует ошибка или имеет место неясность, то всем командам делается соответствующее объявление.

5.4. Жюри соревнований обладает исключительным правом определения правильности присланных решений, определения победителей и дисквалификации команд. Решения жюри окончательны и обжалованию не подлежат. Набор тестов, на котором жюри проверяет решение, не предоставляется участникам даже после окончания соревнований.

#### **6. Финансирование олимпиады**

Финансовое обеспечение участников олимпиады (проезд, питание) осуществляется за счет направляющей стороны. Финансирование призового фонда осуществляется новгородской лабораторией Института системного программирования Российской академии наук.

Контактные телефоны: (8162)62-84-46, 8-902-284-44-23 руководитель городской компьютерной школы Иванов Андрей Николаевич.

e-mail: [olimp-nw@yandex.ru](mailto:olimp-nw@yandex.ru), сайт <http://olimp-nw.narod.ru>